



#iTalent *Jobs* 21^a festiBITY 12 JUNY 2024

BASES MENCIÓN INICIATIVA TIC

La **Mención Iniciativa TIC** es el galardón entregado por **FIB Alumni** y **FIB** como reconocimiento a un proyecto relacionado con la tecnología y la temática de la edición, el **talento digital (iTalent)**.

La mención Iniciativa **TIC 2024** tiene como elemento central el **TALENTO DIGITAL**

Condiciones generales

- Las candidaturas pueden ser presentadas **exclusivamente por los partners de la Festibity**.
- Los partners pueden **presentar proyectos propios o de terceros**, estén o no implicados en su desarrollo.
- Las propuestas deben girar alrededor de este elemento principal: **EL TALENTO DIGITAL**
- **iTalent?** Hablamos de **talento digital** como la suma de tecnología, innovación, procesos y talento. Hace referencia a todas aquellas personas que han tenido la capacidad **de mejorar su eficiencia, servicio y resolución de retos gracias al uso de las herramientas digitales y las nuevas tecnologías**.
- **Se pueden presentar dos candidaturas**.

Presentación candidaturas

- Las propuestas se pueden presentar **hasta el 4 de junio de 2024**.
- Las propuestas se pueden presentar en **catalán, castellano o inglés**.
- Se debe hacer llegar el formulario de este documento relleno (*pág. 3 y 4*) a festibity@festibity.com. En el caso de que se quiera presentar más información, se pueden enviar otros archivos adjuntos.
- Una vez recibida la información, el equipo de la **Festibity** confirmará su recepción.

Formulario candidatura

Presentaciones hasta el 4 de junio de 2024

Partner que propone:

Hewlett Packard Enterprise

Organización o proyecto propuesto:

HPE CDS Tech Challenge

Objetivos del proyecto:

- Iniciativas como el HPE CDS Tech Challenge nos permiten mejorar la forma en la que las personas viven y trabajan a través de la tecnología, fomentando la creatividad, la innovación y el pensamiento crítico para desarrollar soluciones a los desafíos actuales y futuros. Además, alineamos nuestras metas con los Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS) de la ONU, contribuyendo activamente a la sostenibilidad y el bienestar global.
- Para HPE, la brecha digital es una realidad que afecta a muchas comunidades, limitando su acceso a la tecnología y a las oportunidades que esta ofrece. Por eso trabajamos en cerrar esta brecha, brindando acceso equitativo a la educación y a las herramientas tecnológicas necesarias para prosperar en la sociedad actual, promoviendo la inclusión y reduciendo las desigualdades, en línea con los ODS.
- Como iniciativa STEAM inclusiva y accesible, el HPE CDS Tech Challenge ofrece valiosas oportunidades a los/as jóvenes para que desarrollen habilidades relevantes, impulsen la innovación y contribuyan al progreso social y económico. En este contexto, se enfatiza la sostenibilidad, incentivando a los participantes a diseñar soluciones tecnológicas que respeten el medio ambiente y promuevan un desarrollo sostenible.
- El HPE CDS Tech Challenge es una competición orientada al mundo del desarrollo y las nuevas tecnologías, incluyendo la inteligencia artificial (IA) como una herramienta clave. Los estudiantes aprenderán a aplicar IA para resolver problemas complejos, optimizar recursos y crear soluciones innovadoras que tengan un impacto positivo en la sociedad y el medio ambiente.
- Está dirigida a estudiantes de Centros Educativos de España, quienes resolverán diferentes retos con el objetivo de completar distintas fases orientadas a cómo utilizar las nuevas tecnologías, incluyendo la IA para mejorar nuestro planeta. Los retos estarán diseñados para que los participantes aborden problemas reales alineados con los ODS, fomentando una perspectiva sostenible y responsable.
- En definitiva, el HPE CDS Tech Challenge nos permite crear una competición única en un ambiente perfecto para la promoción de las carreras STEAM, así como para la identificación del talento joven.

Descripción:

Para todo esto, planteamos una competición dividida en tres fases principales, y con un tema central diferente en cada edición:

- Fase I: En modalidad online: Los alumnos, en equipos de 3 a 5 personas, se enfrentan a 4 retos mensuales, entre Noviembre y Febrero. Están basados en Algoritmia, desarrollo software, infraestructuras, Cloud, pensamiento lógico, bases de datos, IA, y otras tecnologías relacionadas con los productos de nuestra compañía.
- Fase II: Aquellos equipos que completen los 4 retos, se enfrentan a una fase también online, donde deben desarrollar una prueba de concepto (PoC) para resolver un conflicto planteado en nuestro planeta, orientado al tema central del HPE CDS Tech Challenge.
- Fase III: Los equipos que desarrollen los 5 mejores proyectos, pasaran a la fase final presencial, donde, en nuestra sede de Las Rozas de Madrid, competirán durante 25 horas ininterrumpidas para desarrollar un producto que amplíe el realizado durante la fase anterior, que deberá ser implementado y presentado ante el tribunal de la final, compuesto por expertos del grupo.

Méritos y alcance:

- Tres ediciones completadas con éxito, con más de 40 centros educativos de España involucrados.
- Mas de 800 estudiantes participantes en todas las ediciones anteriores.
- Mas de 20 contrataciones directas de finalistas para el grupo HPE y más de 30 colaboraciones en prácticas con estudiantes participantes.
- Decenas de reseñas en prensa.
- 100 voluntarios para la organización de cada final, empleados del grupo HPE.
- Nuevos centros educativos del país solicitando colaboración dentro de nuestros Junior Talent Programs, en sus diversos formatos.
- Petición de expansión del HPE CDS Tech Challenge hacia otras geografías de la compañía.

Todas las explicaciones pueden ir acompañadas de un vídeo, presentación o enlaces diversos que muestren los detalles del proyecto.

Toda la documentación que ayude a argumentar el proyecto puede ser un buen soporte.

Se valorará, según porcentaje:

1. La relevancia del **talento digital** en el éxito del proyecto **(40%)**.
2. Sinergias entre los **aspectos tecnológicos y la gestión de las personas (20%)**.
3. Todos aquellos aspectos que pongan en valor aquello relacionado con potenciar, gestionar y posar en valor el talento **(20%)**.
4. Alcance e impacto del proyecto: ámbito nacional o internacional **(20%)**.

Jurado

El jurado resolverá la concesión de la mención. Su veredicto es inapelable y está formado por:

- Un representante de la FIB, **Josep Fernandez**, decano de la FIB - UPC
- Dos representantes de FIB Alumni:
 - **Mireia Ollé**: Presidenta FIB Alumni y Account Manager Kyndryl
 - **Maite Sainz**: Vicepresidenta 2a y Directora TIC de la presidencia de la Generalitat
- Un representante de la **UPC**
- Representantes de la temática:
 - **Gina Aran**: consultora RRHH
 - **Experto en talento digital** del mundo RRHH

Decisión y galardón

- Una vez finalizado el período de presentación de candidaturas, el jurado recibirá las propuestas para su valoración y posteriormente se reunirá para realizar la votación.
- **Desde la FIB se comunicarán los resultados a todos los participantes.**
- La propuesta ganadora se dará a conocer durante **la celebración de la 21ª Festibity el 12 de junio de 2024**. Ese mismo día se entregará el premio.
- Los premios no tienen ninguna dotación económica, sino que consistirán en una escultura y la difusión del proyecto.



Difusión del proyecto

- Todas las propuestas presentadas en la **Mención Iniciativa TIC** se publican en la **web** de la **Festibity** y en otras **redes sociales** como Youtube o Slideshare, dependiendo del apoyo en el que se entregue la propuesta.
- En todos los casos se hace difusión en Twitter, Instagram y LinkedIn. Las propuestas también se incluyen en el **boletín ClickNEWS**.

Consideraciones:

- El partner que propone puede decidir no publicar la candidatura en la web de la Festibity y darla a conocer sólo en el jurado y en el resto de partners.
- El partner puede decidir no aparecer públicamente como proponente.

- Se generará una **nota de prensa** que se enviará a medios genéricos y especializados en los que aparecerá el proyecto ganador.
- Una persona o equipo de personas estrechamente relacionadas con el proyecto ganador serán entrevistadas. La **entrevista** se publicará en la web de la **Festibity** y en el boletín **ClickNEWS**.